

Sylvain TRABUT

88 rue de l'Adour
32 160 PLAISANCE
FRANCE

+33(0) 6 38 48 20 46
contact@sylvain-trabut.fr



- Artiste Plastique spécialisé dans les volumes constitués d'éléments de la nature.
- Directeur créatif & artistique sur le jeu vidéo Fly'n (sur PC)
- Expérience de plus de 5 ans en tant que directeur artistique à Ankama.
- Bonne connaissance des différents corps de métiers liés au jeux vidéos.
- Maîtrise du dessin traditionnel et infographique.
(illustration, story board, character design, animation, modélisation/animation 3D).
- Bon niveau d'Anglais.

Liens vers des reportages :

Journal de 13H (TF1) – Télématin (France 2)

- **2025** : Sortie de « **Land Art – Graines d'inspiration** », second livre qui parle de mon art aux éditions Palette, en octobre 2025.



- **2025** : Sortie de l'extension du jeu Pixies « **flower Power** » en Juin, j'ai réalisé les photos/illustrations du jeu.



- **2024** : Exposition à l'Escale Forestière – Bon secours Belgique du 30 mars à janvier 2025.



- **2024** : Sortie de **Pixies** fin février, j'ai réalisé les photos illustratives du jeu au fil des saisons.



- **2023** : Talk TEDx « **Rappel de nature** » dans le quartier Latin à Paris le 18 novembre.



- **2023** : Réalisation du livre « **Le Land Art de Poche** » aux éditions Palette, sortie le 24 octobre.



- **2023** : Réalisation d'images pour un livre écrit par les élèves de l'école de Barran (32).



- **2023** : Réalisation de maquettes et de photos pour illustrer pour un livre écrit par les élèves des écoles de Happonvillier, Montigny-le-Chartif et Nonvillier-Grandhoux en Eure-et-Loir (28).



- **2023** : Réalisation de «**Noisette & Léon**», film en stop-motion avec l'école de Loubens-Lauragais (31).



- **2023** : Exposition et résidence de création pour réaliser des mobiles à Saint-Chamas.



- **2022** : Projet « **Les créatures du muret** » avec la maison des caps et marais d'Opale et la ville de Marquise.



- **2022** : Projet **développement durable à Mayotte** avec le collège Boueni M'TITI (Mars/Avril).



- **2021** : Développement de ma démarche artistique, au travers d'**expositions** et **évènements**.



Fin octobre 2021 : Exposition sur le thème d'Halloween, « **Herreloween** » au domaine de Herrebouc.



Début octobre 2021 : Évènement « **Ovum Pangu** » dans le cloître de La Romieu (32), rencontre artistique avec une céramiste et un vannier.



Fin juin 2021 : « Randonnée enchantée » installation sur 3,5 KM de sentier pédestre.



Mai 2021 : Exposition événement à « Malagar » (centre François Mauriac).



Avril 2021 : Résidence & exposition à la médiathèque de Pavie (32).

- 2019 : Création d'un **univers** composé de créatures et de décors avec des **éléments de la nature**.



- 2017/2018 : Création de **Crounchy Brothers** avec mon frère. Je m'occupe de la **partie artistique** des jeux de l'entité.



- 2016/2017 : CG ARTIST (modelisation/rigging/animation) chez [CUBICAL DRIFT](#).



- 2014/2015 : Apprentissage 3D avec Cyrus formation.

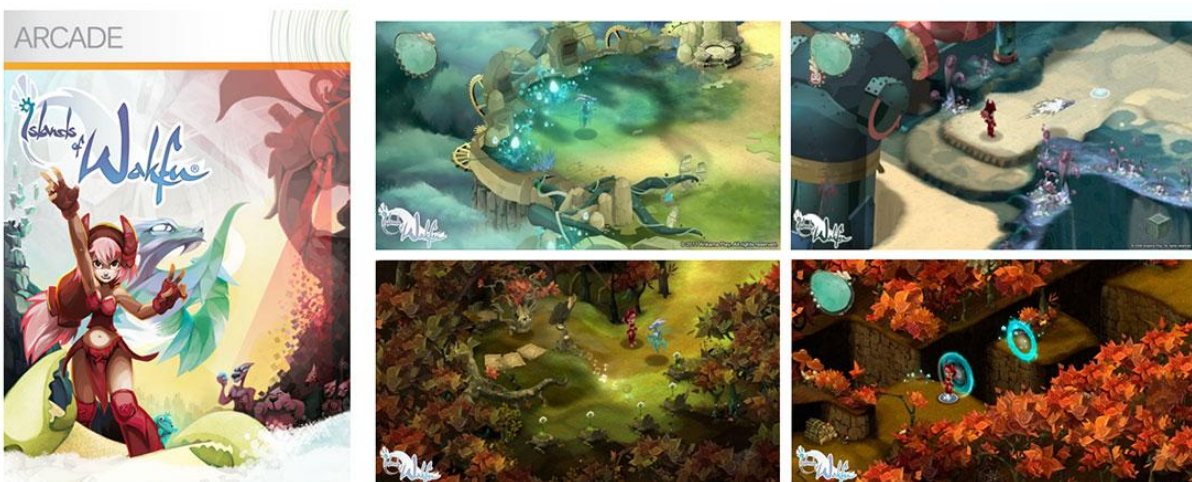


- 2005/2014 : **ANNÉES ANKAMA**

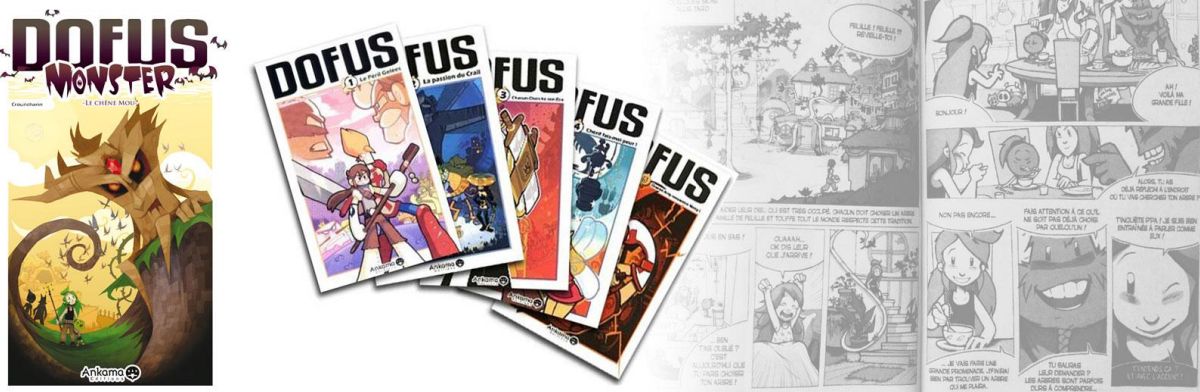
- 2011/2012 : Création de [FLY'N](#), premier jeu hors "Krosmoz" à Ankama (directeur créatif & artistique).



- 2008/2011 : [Islands of wakfu](#) sur XBLA premier jeu console d'Ankama (directeur artistique).



-**2005/2007** : Début d'Ankama édition «**Le chêne mou**» (scénario & dessin), lancement du «**Manga Dofus**» en co-dessinateur (les 5 premiers tomes).



-**2005** : sortie d'un livre pour enfants «**des êtres de bois**».



-**1999/2003** : Beaux-Arts option **bande-dessinée** à Tournai en Belgique.

-**1998** : Formation d'**infographie** à Condé sur Escaut.

-**1996** : Obtention du Bac dans les **arts appliqués**.

-**1977** : Naissance à Auch dans le Gers.

